

Nom del projecte innovador:
Nombre del proyecto innovador:

2 Problema / <i>Problema</i>	4 Solució / <i>Solución</i>	3 Proposta de Valor / <i>Propuesta de valor</i>	9 Avantatge especial / <i>Ventaja especial</i>	1 Persones beneficiades <i>Personas beneficiadas</i>
	8 Indicadors / <i>Indicadores</i>		5 Canals / <i>Canales</i>	
6 Costos / <i>Costes</i>			7 Impactes / <i>Impactos</i>	
10 Aprenentatges obtinguts i idees noves sorgides / <i>Aprendizajes obtenidos e ideas nuevas surgidas</i>				

L'eina CANVAS (es tradueix per "Llenç") ens permet veure de manera global en un únic panell tots els aspectes més rellevants del nostre projecte innovador alhora que podem anar construint-lo conforme s'avança en el procés innovador. El CANVAS és senzill, intuïtiu i visual, i permet destacar en equip el més rellevant del projecte.

La herramienta CANVAS (se traduce por "Lienzo") nos permite ver de manera global en un único panel todos los aspectos más relevantes de nuestro proyecto innovador a la vez que podemos ir construyéndolo conforme se avanza en el proceso innovador. El CANVAS es sencillo, intuitivo y visual permitiendo destacar en equipo lo relevante del proyecto.

1 Persones beneficiades / Personas beneficiadas

Identifica i coneix les persones o col·lectius que es veuen afectats o que es podrien veure afectats pel projecte innovador i els seus resultats. En este camp pots identificar persones beneficiàries potencials que hui dia no ho són, però sí que ho seran després de la implantació del projecte.

Identifica y conoce a las personas o colectivos que se ven afectados o se podrían verse afectados por el proyecto innovador y sus resultados. En este campo puedes identificar a potenciales personas beneficiarias que a día de hoy no lo son, pero sí lo serán después de la implantación del proyecto.

2 Problema

Ressenya els principals problemes que vols resoldre i que afecten les persones destinatàries de la innovació.

Reseña los principales problemas que quieres resolver y que afecten a las personas destinatarias de la innovación.

3 Proposta de Valor / Propuesta de Valor

Deixa de manera clara, simple i senzilla quin valor es genera amb l'execució del projecte d'innovació.

Deja de forma clara, simple y sencilla qué valor se genera con la ejecución del proyecto de innovación.

4 Solució / Solución

Aporta solucions per als problemes ressenyats. No perdes temps en qüestions secundàries. Directament al gra.

Aporta soluciones para los problemas reseñados. No pierdas tiempo en cuestiones secundarias. Directamente al grano.

5 Canals / Canales

Decidix a través de quin canal o canals explicaràs el projecte, i com fer-lo arribar a les seues persones beneficiàries.

Decide a través de qué canal o canales vas a explicar el proyecto, y cómo hacerlo llegar a sus personas beneficiarias.

6 Costos / Costes

Recull breument el cost del projecte i el seu finançament.

Recoge brevemente el coste del proyecto y su financiación.

7 Impactes / Impactos

Identifica allò que vulgues aconseguir, l'impacte final desitjat.

Identifica aquello que quieras lograr, el impacto final deseado.

8 Indicadors / Indicadores

Tria bé els indicadors (pocs) que siguen els que et donen informació sobre la marxa del projecte i t'ajuden a prendre decisions.

Elige bien los indicadores (pocos) que sean los que te den información sobre la marcha del proyecto y te ayuden a tomar decisiones.

9 Avantatge especial / Ventaja especial

Recull alguna cosa que faça el projecte diferent, allò que siga el més valorat. Si encara no saps què és, no importa. Ho descobriràs amb el temps.

Recoge alguna cosa que haga el proyecto diferente, aquello que sea lo más valorado. Si aún no sabes qué es, no importa. Lo descubrirás con el tiempo.

10 Aprenentatges obtinguts i Idees noves generades / Aprendizajes obtenidos e Ideas nuevas generadas

Recull ací dos àmbits del coneixement: els aprenentatges que aniran sorgint amb el projecte d'innovació i les noves idees que vagen sorgint durant l'execució del projecte. No ho dubtes, encara que siguen idees boges.

Recoge aquí dos ámbitos del conocimiento: los aprendizajes que irán surgiendo con el proyecto de innovación y las nuevas ideas que vayan surgiendo durante la ejecución del proyecto. No lo dudes, aunque sean ideas locas.